我们的程序应该具有可复用性，可扩展性，健壮性，如下

**可复用性**

**方法单一职责**

如果一个方法承担了多个职责，那么应该拆分为多个方法

**方法要小**

一个方法应该控制在30行代码内，多了应该考虑拆分

**方法以一致性**

相似的方法应具有相同的名称，参数顺序等

**策略和实现分离**

策略方法执行决策，整理参数，收集全局信息，检查状态和错误等

实现方法就是我们的领域逻辑的实现

**规避全局信息**

我们的实现方法不应该直接访问全局信息，应该由策略方法外部传入

**避免实现带有标志的方法**

例如方法A通过参数p1的值执行不同的操作，这时我们应该将方法A拆分成多个操作

**提取基类**

对于由相似性的类，我们可以将共性提取到基类中，将差异性放到子类中

**使用组合而不是继承**

如果类A只是想使用类B的某些功能，则使用组合而不是继承

**可扩展性**

**封装类**

对于不必要暴露的方法或属性，我们应该将其设为“私有”或“保护”

**避免遍历多项链接**

如 A——B——C，A不应该通过B的链接去访问C，而应该委托B去访问C

**避免使用Switch**

Switch可以应用在工厂里生成不同类，但Switch不应该用在方法中用来执行不同的操作

**健壮性**

**错误处理**

用户输入错误等进行处理

**检查参数**

在执行方法前，需要检查参数是否符合

**大规模程序设计**

**不要过早编码**

在编码前应该思考其运行过程

**有意义的方法名**